|  |  |
| --- | --- |
| **Topic** | Java Application |
| **Document Name** | JAVA-EX\_03 |
|  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Document Difficulty Level** | | | |
| **Beginner** | **Junior** | **Senior** | **Expert** |
| □ | ■ | □ | □ |

# Document History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Date | Author | Ver | Comments |
| 14.09.2017 | Mennan Tekbir | 1.0 | Initial Draft |

# Java Application

## Exercise JAVA-EX\_03:

**Definiton :** Web Servis üzerinden çalışan basit bir hesap makinesini Java dilini kullanarak yapınız.

Notlar

* Bir web sayfası üzerinde NumberA, NumberB ve Operand alanların olduğu bir sayfa tasarlayınız.
* Internet üzerinde hesap makinesinin en temel fonksiyonları için SOAP servisi veren <http://www.dneonline.com/calculator.asmx> sitesini kullanabilirsiniz. Bu servis içinde wsdl bilgileri, Add, Substract,Divide ve Multiply operation’ları bulunuyor.
* Calculate butonuna basıldığında, Web Servis üzerinden geçerli işlemi yapıp ekrana sonucunu basınız.
* Aynı uygulamayı komut satırından çalışacak şekilde de kodlayınız. NumberA, NumberB ve Operand bilgilerini komut satırından alıp ekrana sonucu yazınız.
* Yukarıda belirtilmeyen tüm detayları, kendiniz insiyatif alarak karar verebilirsiniz.
* Uygulama içinde loglama için log4j, unit testler için junit kütüphanelerini kullanınız.
* Kaynak kodlarınızı SonarQube’den geçiriniz.
* Kod tekrarının olmamasına özen gösteriniz.
* Refactoring yaparak Code Smell’den uzaklaşınız.

**Objectives** : Java ile uygulama geliştirme

## Solution of JAVA-EX\_03

For solution of example, please send your answer to your supervisor.